

GORGY TIMING

Mode d'emploi



**INTERFACE
A
TOUCHES**



GORGY TIMING
LA COMMUNICATION VISUELLE

SOMMAIRE

	Page
I. INTERFACE A TOUCHES	1
1. Connexion du boîtier à l'afficheur	1
2. Configuration du boîtier	2
2.1 <i>Mode de programmation des messages sur l'écran</i>	2
2.2 <i>Gamme d'afficheur</i>	2
2.3 <i>Adresse de l'afficheur</i>	2
2.4 <i>Les modes de fonctionnement</i>	2
2.5 <i>Choix de la liaison série</i>	2
3. Correspondance entre les touches et les fichiers messages de l'afficheur	3
A) Gamme Alpha + Ledi Sign + Ledi Graph	3
B) Gamme Ledi	4
4. Programmation des messages	5
A) Gamme Alpha + Ledi Sign + Ledi Graph	5
B) Gamme Ledi	6-7
5) Caractéristiques techniques de base	8

I. INTERFACE A TOUCHES

Ce boîtier permet la **sélection** d'un ou plusieurs messages sur un écran électronique par la liaison RS232 ou RS485.

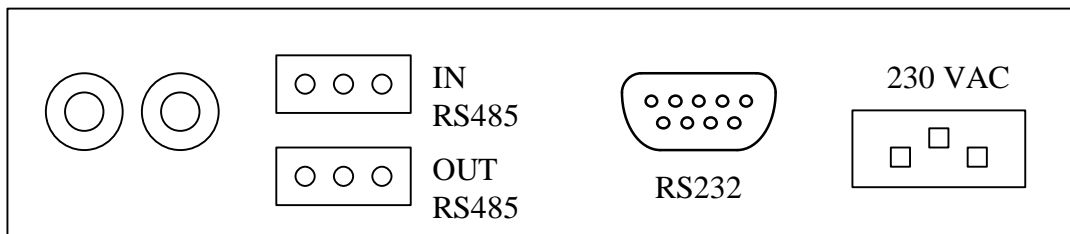
Les différents messages doivent être préalablement programmés dans l'afficheur soit par la télécommande soit par le logiciel sous windows.

Ce boîtier est constitué de 16 touches, chaque touche permet la sélection d'un message sur l'afficheur. Il est aussi possible de créer des séquences de messages.

1. Connexion du boîtier à l'afficheur

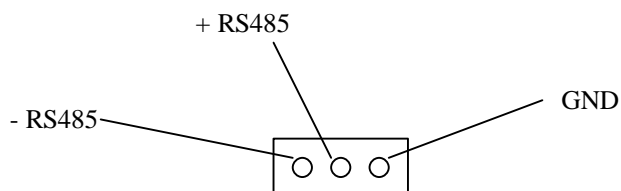
Le boîtier communique avec l'afficheur à travers une liaison RS232 ou RS485.

a) Boîtier

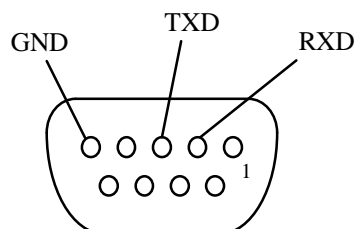


Face arrière

Câblage RS485



Câblage RS232 (femelle)



b) Afficheur

Reportez-vous au manuel « **Câblage et Configuration des afficheurs** » afin de connaître le câblage côté affichage.

2. Configuration du boîtier

2.1 Mode de programmation des messages sur l'écran

SW2.1 : OFF : La télécommande et le logiciel LEDICOM

SW2.1 : ON : Autres

2.2 Gamme d'afficheur

SW2.2 : OFF : Gamme Alpha + LEDI Sign et LEDI Graph

SW2.2 : ON : Gamme Ledi

2.3 Adresse de l'afficheur

SW2.3 : OFF : 00

SW2.3 : ON : 01

2.4 Les modes de fonctionnement

Mode touche

SW2.5 : OFF

Le message affiché sur l'écran est celui relatif à la dernière touche enfoncée

Mode séquence

SW2.5 : ON:

Cette fonction permet d'afficher une séquence de messages. On crée une séquence en maintenant la touche P enfoncée pendant qu'on tape la séquence. La séquence ne se fait donc qu'avec les 15 autres messages.

2.5 Choix de la liaison série

SW2.7 : OFF : RS485

SW2.7 : ON : RS232

3. Correspondance entre les touches et les fichiers messages de l'afficheur

A) Gamme Alpha + Ledi Sign et Ledi Graph

3.1 Mode de programmation des messages : La télécommande et le logiciel LEDICOM

Codage Directe

Touche															Fichier	
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	A
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	B
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	C
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	D
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	E
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	F
0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	G
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	H
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	I
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	J
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	K
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	L
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	M
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	N
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	O
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	P

B) Gamme LEDI

3.1 Mode de programmation des messages : Le clavier TC3 et le logiciel sous Windows

Codage Directe

Touche																Fichier
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Prog001
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Prog002
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Prog003
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Prog004
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Prog005
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Prog006
0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Prog007
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	Prog008
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	Prog009
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	Prog010
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	Prog011
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	Prog012
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	Prog013
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	Prog014
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	Prog015
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Prog016

4. Programmation des messages

A. Gamme Alpha + Ledi Sign et Ledi Graph

4.1 *Au moyen de la télécommande*

Vous désirez afficher les messages suivants :

- « Prochain arrêt : Paris » avec la touche A
- « Prochain arrêt : Genève » avec la touche B
- « Prochain arrêt : Rome » avec la touche C

Placer le cavalier SW2.1 en position OFF

4.1.1 Programmation du message relatif à la touche A

- Presser la touche PROGRAM
- Presser la touche SELECT jusqu'à voir apparaître « PROG TEXT FILE A »
- Presser la touche ADV
- Saisir le texte relatif à la touche A
- Presser deux fois sur la touche RUN

4.1.2 Programmation du message relatif à la touche B

- Presser la touche PROGRAM
- Presser la touche SELECT jusqu'à voir apparaître « PROG TEXT FILE ? »
- Presser la touche B
- Presser la touche ADV
- Saisir le texte relatif à la touche B
- Presser deux fois sur la touche RUN

4.1.3 Programmation message relatif a la touche C

- Presser la touche PROGRAM
- Presser la touche SELECT jusqu'à voir apparaître « PROG TEXT FILE ? »
- Presser la touche C
- Presser la touche ADV
- Saisir le texte relatif a la touche C
- Presser deux fois sur la touche RUN

Les trois messages sont désormais dans la mémoire de l'afficheur.
Vous pouvez connecter le boîtier à l'afficheur et sélectionner les messages en appuyant sur les touches A,B ou C du boîtier.

Pour plus d'information sur la programmation des messages au moyen de la télécommande veuillez vous reporter au manuel EZ KEY II

4.2 Au moyen du logiciel sous Windows

Placer le cavalier SW2.1 en position OFF

Saisir vos trois messages, le nom de ces messages n'est pas significatif.
Transmettre la totalité des messages à l'afficheur

Vous pouvez tester la sélection des messages en appuyant sur les boutons A,B ou C du boîtier.

Le premier message qui apparaît en haut de la liste des messages correspond au message A et donc à la borne 1.

B. Gamme Ledi

4.1 Au moyen du clavier TC3

Placer le cavalier SW2.1 en position OFF

Vous désirez afficher les messages suivants :

- “ Prochain arrêt : Paris ” avec la touche A
- “ Prochain arrêt : Genève ” avec la touche B
- “ Prochain arrêt : Rome ” avec la touche C

4.1.1 Programmation du message relatif à la touche A

Appuyer sur la touche ESC, le mot **FONCTION** apparaît sur l'écran du clavier.

Appuyer sur la touche E de votre clavier, apparaît : >>>> **EDITER** <<<<

Titre ?

Tapez le titre de votre fichier : *PROG001*

Appuyer sur la touche ENT du clavier et confirmer votre création en tapant O.

Le texte *** **EDITEUR** *** apparaît sur l'écran du clavier.

Tapez votre message : *Prochain arrêt : Paris*

Pour valider votre message, appuyer sur la touche ENT du clavier.

Appuyez sur ESC pour valider de nouveau.

4.1.2 Programmation du message relatif à la touche B

Appuyer sur la touche ESC, le mot **FONCTION** apparaît sur l'écran du clavier.

Appuyer sur la touche E de votre clavier, apparaît : >>>> **EDITER** <<<<
Titre ?

Tapez le titre de votre fichier : *PROG002*

Appuyer sur la touche ENT du clavier et confirmer votre création en tapant O.

Le texte *** **EDITEUR** *** apparaît sur l'écran du clavier.

Tapez votre message : *Prochain arrêt : Genève*

Pour valider votre message, appuyer sur la touche ENT du clavier.

Appuyez sur ESC pour valider de nouveau.

4.1.3 Programmation du message relatif à la touche C

Appuyer sur la touche ESC, le mot **FONCTION** apparaît sur l'écran du clavier.

Appuyer sur la touche E de votre clavier, apparaît : >>>> **EDITER** <<<<
Titre ?

Tapez le titre de votre fichier : *PROG003*

Appuyer sur la touche ENT du clavier et confirmer votre création en tapant O.

Le texte *** **EDITEUR** *** apparaît sur l'écran du clavier.

Tapez votre message : *Prochain arrêt : Rome*

Pour valider votre message, appuyer sur la touche ENT du clavier.

Appuyez sur ESC pour valider de nouveau.

Les trois messages sont désormais dans la mémoire de l'afficheur.

Vous pouvez connecter le boîtier à l'afficheur et sélectionner les messages en appuyant sur les touches A,B ou C du boîtier.

Pour plus d'information sur la programmation des messages au moyen du clavier TC3 veuillez vous reporter au manuel d'utilisation Clavier de contrôle TC3.

4.2 Au moyen du logiciel sous Windows

Placer le cavalier SW2.1 en position ON

Saisir vos trois messages et nommez les respectivement *Prog001*, *Prog002*, *Prog003*...

Transmettre la totalité des messages à l'afficheur

Vous pouvez tester la sélection des messages en appuyant sur les boutons A,B ou C du boîtier.

5. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES DE BASE

- Microcontrôleur 8 bits
- ROM : 64 Ko
- RAM : 64 Ko
- Entrée RS232/RS485
- Sortie RS232/RS485
- 4 sorties relais
- 16 touches
- Batterie Ni-Cd
- Alimentation 230 VAC
- Boîtier IP54 : 250x175x105mm



GORGY TIMING
LA MARQUE DU TEMPS

GORGY TIMING SA

8, Avenue Pierre de Coubertin Z.I Percevalière 7402.
38174 SEYSSINET CEDEX (Grenoble France).
Phone: +33 4 76 70 19 60 Fax: +33 4 76 49 06 21
e.mail : gorgy@gorgy-timing.com - www.gorgy-timing.com

PARIS agency Phone : +33 1 53 82 85 90 Fax: +33 1 53 82 06 22

Subsidiaries: Karlsruhe, **GERMANY**. Barcelona, **SPAIN**

